**Centrale begreber i S2**

Opgave:

* Åben en tom Word-fil og kopier den nedenstående begrebsliste deri.
* Skriv en forklaring (i alt omkring 2 til 5 sætninger) under hvert begreb. (Også under de overbegreber som *Database* og *OOP*.)
* Hvor det er meningsfuld giv et eksempel fra din isbutik projekt for hvert begreb.
* Tilføj dine svare meget gerne links til tekster eller videoer hvis du fandt nogle, som er hjælpsom for at forstå begrebet. Så kan læreren forbedre sit undervisningsmateriale :)
* Send det udfyldte fil til læreren via Teams Chat.

Formål med opgaven:

* Ved slutningen af S2 modulet kan du svare på spørgsmål som ”Hvad er <begreb>?” eller hvorfor benytter man <begreb>?” for alle begreber i listen. Det bliver en vigtig del af eksamenen.
* Din løsning af denne opgave skal give dig og læreren et overblik over, hvad du allerede ved, og hvilke emner vi bør vende tilbage til eller dække mere detaljeret.
* Din løsning vil også være nyttig for dig i forbindelse med forberedelsen til din eksamen.

Begrebsliste:

Database

Relational database (relationel database)

Table (tabel)

Primary key (primærnøgle)

Foreign key (fremmednøgle)

SQL

Datasets/Adapter (Hvilket arbejde sparer de dig for i isbutikopgaven?)

CRUD

Object oriented programming – OOP (objekt orienteret programmering)

Class (klasse)

Constructor (konstruktor)

Object/Instance (objekt/instans) (Hvad er forskellen mellem en klasse og en instans?

)

Field vs. Property

Method (metode)

Member (medlem)

Static member

Layered architecture (lagdeling)

Inheritance, base class (nedarvning)

Access modifiers, incapsulation (indkapsling)

Polymorphism (polymorfisme)

Method overriding

Method overloading, Signature

GUI (brugergrænseflade)

WPF

Programmets robusthed

Try-catch

Exceptions

Unit tests, AAA principle

**Taler vi senere om, bliver ikke en del af eksamenen:**

API

JSON

Git

Github

3NF / Third normal form (tredje normalform)

Nyttige kilder:

* SQL: <https://www.w3schools.com/sql/default.asp>
* [Objektorienteret programmering med C-Sharp](https://intranet.aspit.dk/Fagets_Univers/Softwarekonstruktion/Documents/Materialer/ULSC/S2/Objektorienteret%20programmering%20med%20C-Sharp.docx?d=w1a064595a04645319aa2aa4b8ebe44f6)
* [Robusthed](https://intranet.aspit.dk/Fagets_Univers/Softwarekonstruktion/Documents/Materialer/ULSC/S2/Robusthed.docx?d=wfd57cf4f4da0472b8fe82963142cd86c)